

遊戲設計師 自學筆記

(適用年級：小五至小六)

有沒有想過自己能設計一個遊戲？其實設計遊戲並不難，我們一起學習如何設計一個小遊戲吧！



活動目標

1. 認識製作遊戲前需要構思的內容
2. 透過遊戲實例，學習製作 Scratch 遊戲的步驟



學生所須知識

懂得使用 Scratch 編寫程式



應用軟件

Scratch 2



構思遊戲內容

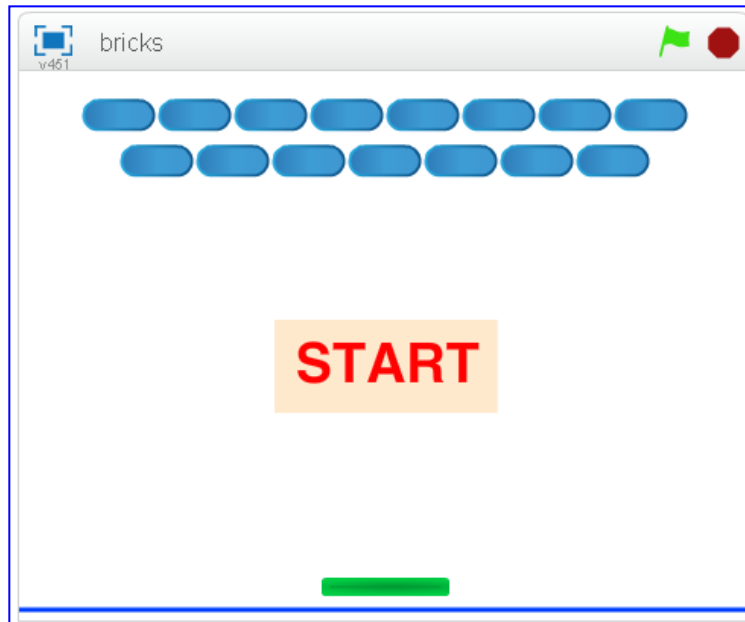
製作遊戲前，我們可以先構思以下有關遊戲的內容，製作時便能得心應手。

- | | | |
|--------|--------|--------|
| ① 遊戲名稱 | ② 遊戲簡介 | ③ 操作方式 |
| ④ 主要角色 | ⑤ 其他項目 | ⑥ 勝敗條件 |



遊戲實例

「打磚塊」是一個很受歡迎的經典遊戲，利用 Scratch 也可製作得到。



遊戲內容：

- ① 遊戲名稱：打磚塊
- ② 遊戲簡介：利用擋板把球反彈撞擊螢幕上的磚塊，並避免球碰到螢幕底邊，當球撞到磚塊後，該磚塊會消失
- ③ 操作方式：滑鼠
- ④ 主要角色：擋板、球、15 塊磚塊(學生可自行調整磚塊數量)
- ⑤ 其他項目：開始鈕、底邊、勝敗訊息
- ⑥ 勝敗條件：令所有磚塊消失便勝利，球碰到螢幕底邊便失敗